

M490 ARCADE Extreme
Interaktive Spielkonsole

Bedienungsanleitung

Inhaltsverzeichnis

Warnhinweise zur richtigen Nutzung von Batterien 3
Zur Beachtung bei Benutzung des Strom Adapters 3
Epilepsiewarnung 4
Vorsichtsmaßnahmen während der Benutzung 4
Vorsichtsmaßnahmen bei Benutzung der Bewegungssteuerung 4
Verpackungsinhalt 5
Konsolenfunktionen 5
Inbetriebnahme der Spielkonsole & Controller 6
Alternativ: Betrieb der Konsole mit Batterien 7
Auswählen und Starten der Spiele 7
Beschreibung der enthaltenen Spiele 8
- Tennis 8
- Golf 8
- Supre Slider / Skifahren 9
- Dart 9
- Basketball 9
- Rope Skipping / Seilspringen 10
- Jogging / Laufen 10
- Badminton 10
- Bowling 10
- Trampoline / Trampolin-Springen 11
- Sword of Warrior 11
- Swimming / Schwimmen 11
- Snowball / Schneeballschlacht 12
- Step Aerobics / Aerobic 12
- Magic Fairy 12
- Horse Racing Speed / Pferderennen 13
- Fishing / Fischen 13
- Fencing / Fechten 13
- Curling 14
- Canoe Slalom / Kanu-Fahren 14
- Beach Volleyball 14
- Marine Battle 15
- Move Ball 15
- Hitting Mice / Mäusejagd 15
- Crazy Fish 16
- Puzzle Bobble 16
- Square 16
- Ball Blaster 17
- Solitaire 17

Ein Spiel abbrechen 17
Zusatzfunktionen (Menü Classroom & Settings) 18
Garantie-Informationen 19

Bitte lesen Sie diese Hinweise, bevor Sie das Spiel benutzen oder Ihr Kind damit spielen lassen!

Warnhinweise zur richtigen Nutzung von Batterien:

1. Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht wieder aufgeladen werden.
2. Aufladbare Akkus müssen aus dem Spielzeug herausgenommen werden, bevor sie aufgeladen werden.
3. Aufladbare Akkus dürfen nur unter Aufsicht von Erwachsenen aufgeladen werden.
4. Verschiedene Batterietypen bzw. neue und alte Batterien dürfen nicht gemischt werden.
5. Es dürfen nur Batterien des gleichen oder entsprechenden Typs wie die verwendet werden, die empfohlen werden.
6. Batterien müssen mit der richtigen Polarität eingelegt werden.
7. Leere Batterien müssen aus dem Spielzeug herausgenommen werden.
8. Die Batterieanschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
9. Alte und neue Batterien nicht mischen.
10. Alkali-, normale Batterien (Kohlenstoff-Zink) und aufladbare Akkus (Nickel-Cadmium) nicht mischen.
11. Batterien sollen nur von Erwachsenen eingelegt werden
12. Bitte werfen Sie verbrauchte Batterien nicht einfach in den Hausmüll, sondern geben diese an einer Verwertungsstelle für Sondermüll ab. Helfen Sie mit, die Umwelt zu schonen!

Zur Beachtung bei Benutzung des Strom Adapters

- Das Gerät darf unter keinen Umständen an ein Netzgerät mit einer höheren Spannung als 9V angeschlossen werden.
- Verwenden Sie ausschließlich empfohlene Netzgeräte.
- Ein Netzgerät ist kein Spielzeug.
- Die Anschlusskontakte dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Trennen Sie das Netzgerät vor der Reinigung unbedingt von der Stromversorgung.
- Aufgrund des Netzadapter-Anschlusses ist dieses Gerät nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet und darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzt werden.
- Bedingt durch elektrostatische Entladungen in der Umgebung kann es zu Fehlfunktionen kommen. In diesem Falle kann ein Neustart Abhilfe schaffen. Unterbrechen Sie die Stromversorgung, indem Sie den RESET-Schalter an der Oberseite der Konsole drücken, die Batterien herausnehmen oder den Netzgerätstecker vom Stromnetz nehmen. Warten Sie mindestens 10 Sekunden, bevor Sie das Gerät wieder mit Strom versorgen.

Epilepsiewarnung:

Bei manchen Personen kann es in besonderen Fällen zu **epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen** kommen, wenn Sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt sind. Diese Personen können möglicherweise bei der Benutzung von Computer- und Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankheitsgeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben. Falls bei Ihnen oder einem Familienmitglied unter Einwirkung von Blitzlichtern schon einmal ähnliche Symptome aufgetreten sind, die möglicherweise mit Epilepsie zusammenhängen (wie z.B. Bewusstseinsstörungen oder Anfälle), wenden Sie sich bitte an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen. Eltern sollten ihr Kind bei der Benutzung von Computer- und Videospielen grundsätzlich beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Computer- oder Videospieles Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientierung, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, schalten Sie das Gerät sofort ab und konsultieren Sie Ihren Arzt, bevor Sie erneut spielen.

Vorsichtsmaßnahmen während der Benutzung:

- Halten Sie sich nicht zu nah am Bildschirm auf.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf gehabt haben.
- Achten Sie darauf, dass der Raum, in dem Sie spielen, stets gut gelüftet ist.
- Legen Sie bei der Benutzung eines Videospieles nach spätestens jeder Stunde eine Pause von mindestens 10 bis 15 Minuten ein.

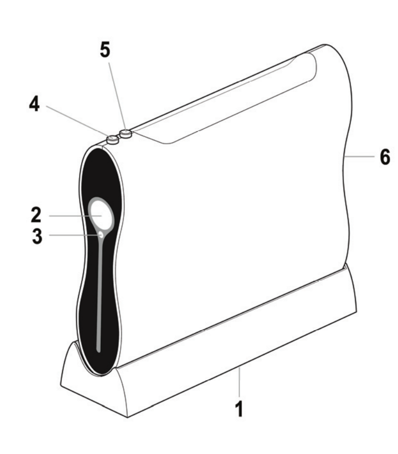
Vorsichtsmaßnahmen bei Benutzung der Bewegungssteuerung:

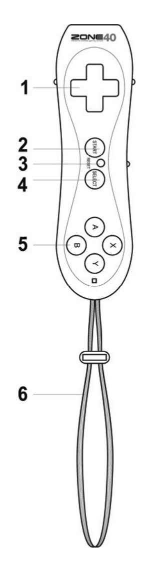
- Benutzen Sie das Produkt nie ohne die Sicherungsbänder an den Controllern. Andernfalls können Ihnen die Controller während des Spielens aus Versehen aus der Hand rutschen und andere verletzen oder Ihre Einrichtung beschädigen.
- Achten Sie grundsätzlich darauf, dass Sie genügend Abstand nach allen Seiten beim Spielen haben. Sie sollten mindestens 1,5 Meter in jede Richtung einhalten.
- Beim Spielen zu zweit achten Sie unbedingt darauf, dass Sie auch zueinander genügend Abstand einhalten, um gegenseitige Verletzungen auszuschließen.

Verpackungsinhalt:

- Arcade Extreme - Spielkonsole
- 2 kabellose Controller mit Sicherheitsschlaufen
- SD-Karte mit 29 vorinstallierten Spielen
- RCA-TV Kabel für die Verbindung zu Ihrem Fernseher
- AC Adapter für die Stromversorgung der Konsole

Konsolenfunktionen:



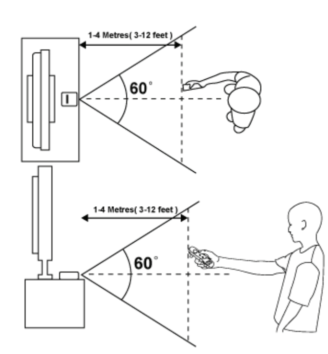


Konsole

1 – Batteriefach Konsole
2 – IR Empfänger
3 – Betriebsanzeige
4 – RESET
5 – ON / OFF
6 – SD-Slot

Controller

1 – Steuerkreuz
2 – Start-Taste
3 – Reset-Taste
4 – Select-Taste
5 – A, B, X, Y Tasten
6 - Handschlaufe



Bitte beachten Sie die Reichweite der Controller von 1 bis 4 m. **Die optimale Entfernung zur Konsole beträgt 3 Meter.**
Der Winkel, in dem die Infrarot-Sensoren funktionieren, beträgt 60 Grad sowohl vertikal als auch horizontal von der Front der Konsole aus gesehen.

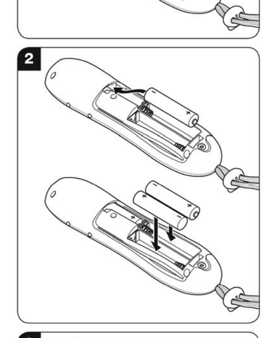
Inbetriebnahme der Spielkonsole & Controller:

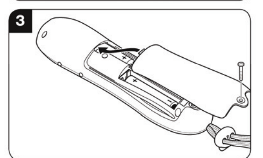
Herzlichen Glückwunsch zu Ihrer neuen Spielkonsole. Wir wünschen Ihnen viel Spaß mit dem Gerät. Bitte beachten Sie die Hinweise in dieser Bedienungsanleitung um das Gerät optimal nutzen zu können.

1. Setzen Sie die mitgelieferte SD Karte in den entsprechenden Karten-Slot auf der Rückseite an Ihrer Spielkonsole ein.

   Beachten Sie das SD-Symbol neben dem Slot, um die Karte richtig herum einzusetzen. Achten Sie darauf, dass die Karte mit einem kleinen „Klick“ einrastet. Lassen Sie die SD-Karte am besten immer im Gerät, ohne eingesetzte Karte können Sie das System nicht benutzen.

2. Legen Sie jeweils 3 x AAA Batterien in die beiden mitgelieferten Controller (siehe nebenstehende Abbildung). Hierzu müssen Sie den Controller umdrehen und das Batteriefach mittels eines kleinen Kreuzschlitz-Schraubendrehers öffnen. Achten Sie besonders darauf, die Batterien mit der richtigen Polarität einzulegen. Beachten Sie, dass die Controller kabellos sind.



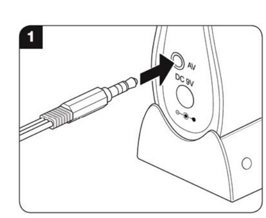


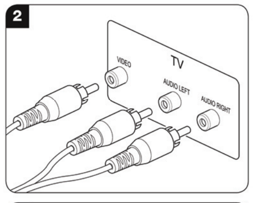
3. Schließen Sie das mitgelieferte TV-Kabel an die Konsole an.

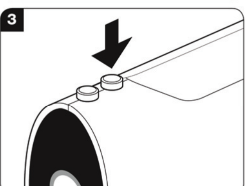
4. Stecken Sie das andere Ende des Kabels in den CINCH-Eingang am Fernseher. Falls Sie nur über SCART-Eingänge verfügen, benötigen Sie einen SCART-Adapter, der im Fachhandel erhältlich ist, um die Konsole nutzen zu können.

5. Schließen Sie nun den mitgelieferten Stromadapter erst an die Konsole, dann an den Stromkreis an.

6. Schalten Sie nun die Spielkonsole an und wählen Sie an Ihrem Fernsehgerät den zum CINCH-Eingang gehörenden Sender aus. Das System ist nun fertig zum Spielen!



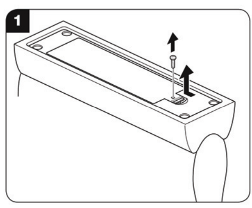


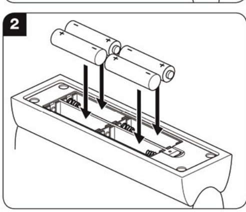


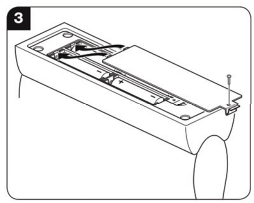
Alternativ: Betrieb der Konsole mit Batterien

Zum Beispiel auf Reisen können Sie Ihre Spielkonsole auch alternativ mit Batterien betreiben. Legen Sie dazu auf der Unterseite der Konsole 4 Batterien des Typs AA 1,5 Volt ein, wie nebenstehend beschrieben.

Bitte beachten Sie, dass wir aufgrund des leistungsstarken Prozessors den Betrieb mittels des mitgelieferten AC-Adapters empfehlen.





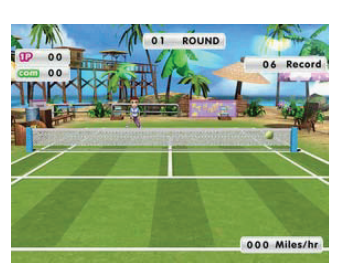


Auswählen und Starten der Spiele:

1. Nachdem Sie wie oben beschrieben, die Konsole an den Fernseher angeschlossen und eingeschaltet haben, sehen Sie jetzt das Hauptmenü.
2. Sie können hier zwischen den Optionen SPORTS, FUN und SYSTEM wählen.
3. Die Spiele befinden sich in den Menüs SPORTS und FUN.
    a. Wählen Sie ein Menü aus, indem Sie die Taste UNTEN am Controller drücken.
    b. Blättern Sie nun durch die angezeigte Spieleauswahl mittels der RECHTS und LINKS Tasten.
    c. Die Taste START wählt ein Spiel aus,
    d. SELECT bringt Sie zurück zur vorigen Menü-Ebene.
    e. Halten Sie den Controller im Menü immer vertikal!
4. Um ein Spiel auszuwählen, drücken Sie START, wenn der Auswahl Balken das gewünschte Spiel markiert.
5. Um zum Hauptmenü zurückzukehren, drücken Sie die HOCH oder SELECT Taste.
6. Um ein Spiel abzubrechen, drücken Sie SELECT. Damit kommen Sie in das Hauptmenü des Spieles. Nochmaliges Drücken von SELECT bringt Sie dann ins Auswahlmenü.

Beschreibung der enthaltenen Spiele

1. Tennis



Anzahl Spieler: Ein-Spieler-Spiel
Controller-Position: Vertikal x 1

Bedienung:

Controller schwingen:	Ball schlagen
Schwingen + HOCH:	Hoch spielen
Schwingen + RUNTER:	Niedrig spielen
Schwingen + RECHTS:	Nach **Links** spielen
Schwingen + LINKS:	Nach **Rechts** spielen

Das Spiel besteht aus 3 Runden. Wer 2 gewinnt, gewinnt das Spiel. Beim Spielstart springt der Ball vor Ihnen auf und ab. Treffen Sie den Ball am höchsten Punkt, um ihn über das Netz zu spielen. Wenn Sie das Netz treffen, begehen Sie ein Foul. Nach 2 Fouls bekommt Ihr Gegner 15 Punkte.
Hinweis: Beachten Sie die invertierte Steuerung: Wenn Sie nach Links drücken, spielen Sie den Ball nach Rechts (Schläger geht nach Links).

2. Golf



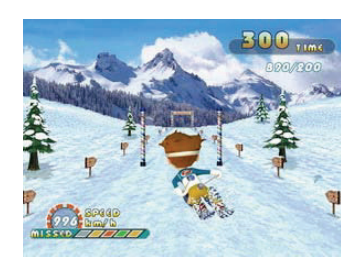
Anzahl Spieler: Bis zu zwei Spieler
Controller-Position: Vertikal x 1

Bedienung:

HOCH / RUNTER:	Schläger auswählen
RECHTS / LINKS:	Zielen
START gedrückt halten und schwingen:	Schläger schwingen

Zielen Sie, halten Sie die START-Taste gedrückt und schwingen Sie Ihren Controller wie einen Golfschläger. Wer am Ende des Spiels die wenigsten Schläge gebraucht hat, gewinnt das Spiel.

3. Supre Slider / Skifahren

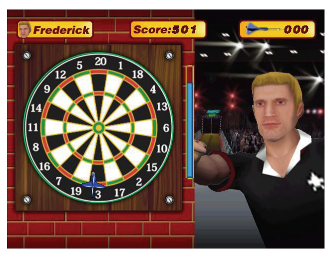


Anzahl Spieler: Ein-Spieler-Spiel
Controller-Position: Vertikal x 2

Bedienung:
Controller 1 schwingen: Nach Rechts
Controller 2 schwingen: Nach Links
oder
Controller 1 A-Taste: Nach Rechts
Controller 2 A-Taste: Nach Links

Nehmen Sie Controller 1 in die linke Hand und Controller 2 in die rechte Hand. Schwingen Sie die Controller oder drücken Sie die A-Tasten um zu fahren. Bewegen Sie die Controller während der Sprünge, um zusätzliche Punkte zu bekommen. Wenn Sie 5 Mal hinfallen, ist das Spiel beendet.

4. Dart



Anzahl Spieler: Bis zu zwei Spieler
Controller-Position: Vertikal x 1

Bedienung:
RICHTUNGSTASTEN: Zielen
Schwingen: Werfen

Das Spiel startet bei 501 Punkten. Treffen Sie ein Double beim letzen Wurf, um zu gewinnen. Wer zuerst 0 Punkte erreicht, ohne diese zu unterschreiten, gewinnt das Spiel.

5. Basketball



Anzahl Spieler: Bis zu zwei Spieler
Controller-Position: Vertikal x 1

Bedienung:
Schwingen: Werfen

Jeder Spieler spielt eine Runde abwechselnd. Umso stärker Sie den Controller schwingen, umso härter wirft Ihr Spieler. Wie viele Bälle können Sie in einer Minute versenken?

6. Rope Skipping / Seilspringen

Anzahl Spieler: Bis zu zwei Spieler
Controller-Position: Vertikal x 1

Bedienung:
Nach oben schwingen: Springen

Springen Sie im richtigen Moment über das Seil.
Versuchen Sie, die angezeigte Anzahl an Sprüngen zu erreichen, ohne auf dem Rasen zu landen!

7. Jogging / Laufen



Anzahl Spieler: Bis zu zwei Spieler
Controller-Position: Vertikal x 1

Bedienung:
Hoch und Runter schwingen: schneller laufen

Wählen Sie Ihren Spieler, und stellen Sie das Rennen und die Länge ein. Schwingen Sie den Controller hoch und runter, um schneller zu laufen. Der Kalorienzähler zeigt Ihnen an, wie sehr sie sich angestrengt haben!

8. Badminton



Anzahl Spieler: Bis zu zwei Spieler
Controller-Position: Vertikal x 1

Bedienung:
Schwingen: Ball schlagen

Schwingen Sie den Controller nach vorn, um aufzuschlagen oder den Ball zu treffen. Es werden 2 Runden gespielt, wer zuerst 21 Punkte erreicht gewinnt die Runde.

9. Bowling

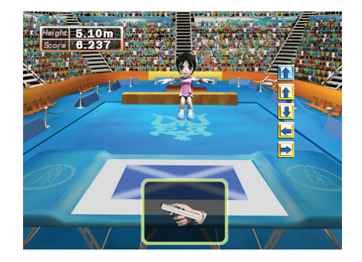
Anzahl Spieler: Bis zu zwei Spieler
Controller-Position: Vertikal x 1

Bedienung:
HOCH: Ball-Richtung
RECHTS / LINKS: Spieler bewegen
RUNTER: Kraft einstellen
Schwingen: Kugel werfen

Wer nach 10 Durchgängen die höchste Punktzahl hat, gewinnt das Spiel.



10. Trampoline / Trampolin-Springen



Anzahl Spieler: Ein-Spieler-Spiel
Controller-Position: Vertikal x 1

Bedienung:
Schwingen: Höher Springen
RICHTUNGSTASTEN: Tricks
Im Kreis Schwingen: Trick

Schwingen Sie den Controller, wenn der Spieler das Trampolin trifft. Folgen Sie den angezeigten Trick-Sequenzen mit den Richtungstasten und oder schwingen Sie den Controller im Kreis, wenn das entsprechende Symbol erscheint. Wenn Sie die Sequenz richtig machen, bekommen Sie mehr Punkte!

11. Sword of Warrior



Anzahl Spieler: Ein-Spieler-Spiel
Controller-Position: Vertikal x 1

Bedienung:
RICHTUNGSTASTEN: Spieler bewegen
A-Taste oder schwingen: Angriff
B-Taste: Angriffsart einstellen

Finden Sie Ihren Weg durch die Levels und lassen Sie sich nicht besiegen! Üben Sie eine Weile und finden Sie heraus, wie Sie Spezialbewegungen und Angriffe durchführen können...

12. Swimming / Schwimmen



Anzahl Spieler: Ein-Spieler-Spiel
Controller-Position: Vertikal x 2

Bedienung:
RICHTUNGSTASTEN: Atmen
Controller schwingen: Schneller schwimmen

Sie müssen beide Controller gleichzeitig benutzen. Controller 1 muss in die rechte Hand, Controller 2 in die linke Hand. Wählen Sie den Schwimm-Stil aus, Freistil (Freestyle), Schmetterling (Butterfly) oder Brustschwimmen (Breaststroke). Wählen Sie die Länge des Rennens aus, 100, 200 oder 400 Meter. Schwingen Sie die Controller abwechselnd beim Freistil und gleichzeitig beim Brustschwimmen.

13. Snowball / Schneeballschlacht



Anzahl Spieler: Ein-Spieler-Spiel
Controller-Position: Vertikal x 1

Bedienung:
Schwingen: Schneeball werfen
UNTEN: Ducken
LINKS / RECHTS: Bewegen (zum Ausweichen)

Lassen Sie sich nicht von den Schneebällen treffen, ducken Sie sich hinter den Hindernissen. Sammeln Sie Gesundheits- und Schneeball-Upgrades ein. Es gibt insgesamt 6 Runden, gewinnen Sie alle um die Höchstpunktzahl zu erreichen.

14. Step Aerobics / Aerobic



Anzahl Spieler: Ein-Spieler-Spiel
Controller-Position: Vertikal x 2

Bedienung:
Controller 1: Linker Fuß
Controller 2: Rechter Fuß
HOCH / RUNTER: Bewegen

Drücken Sie HOCH oder RUNTER am richtigen Controller, wenn die entsprechende Aufforderung das Icon passiert. Je besser ihr Timing ist, desto mehr Punkte erhalten Sie.

15. Magic Fairy



Anzahl Spieler: Ein-Spieler-Spiel
Controller-Position: Vertikal x 1

Bedienung:
RICHTUNGSTASTEN: Bewegen
SCHWINGEN: Magie einsetzen

Vermeiden Sie Kontakt mit den Monstern und den Hindernissen. Sammeln Sie Herzen für mehr Gesundheit ein.

16. Horse Racing Speed / Pferderennen

Anzahl Spieler: Ein-Spieler-Spiel
Controller-Position: Vertikal x 2

Bedienung:
Controller 1:
LINKS/RECHTS: Bewegen

Controller 2: Rechter Fuß
Schwingen: Beschleunigen (Rhythmus vorgeben)
RUNTER + SCHWINGEN: Peitsche für kurzfristige Höchstleistung

Wählen Sie Spieler, Pferd und Renneinstellungen aus. Lenken Sie mit einem Controller, während Sie mit dem zweiten Controller die Geschwindigkeit vorgeben. Halten Sie UNTEN auf dem zweiten Controller gedrückt, um Ihr Pferd zu Höchstleistungen anzutreiben. Peitschen Sie es aber nicht zu stark – Sie werden zwar schneller aber verlieren auch Kondition!

17. Fishing / Fischen



Anzahl Spieler: Bis zu zwei Spieler
Controller-Position: Vertikal x 1

Bedienung:
1. Schwingen: Angel auswerfen
2. Schwingen: Angel bewegen
3. Schwingen: Angel/Fisch einholen

Schwingen Sie den Controller um die Angel auszuwerfen. Bewegen Sie den Controller gelegentlich um Fische anzulocken. Wenn Sie einen Fisch gefangen haben, schwingen Sie den Controller mehrmals, um ihn an Land zu ziehen. Schwingen Sie nicht zu stark, um den Fisch nicht wieder zu verlieren!

18. Fencing / Fechten

Anzahl Spieler: Bis zu zwei Spieler
Controller-Position: Vertikal x 1

Bedienung:
HOCH: Vorwärts gehen
RUNTER: Rückwärts gehen
HOCH Doppelklick: Schnell vorwärts
RUNTER Doppelklick: Schnell rückwärts

HOCH + SCHWINGEN: Gerade Stechen
RUNTER + SCHWINGEN: Blocken

Kämpfen Sie wie im Turnier. Doch Vorsicht, unterschätzen Sie Ihren Gegner nicht!

19. Curling

Anzahl Spieler: Bis zu zwei Spieler
Controller-Position: Vertikal x 1

Bedienung:
LINKS / RECHTS: Spieler bewegen
RUNTER + SCHWINGEN: Stein werfen
SCHWINGEN: Nach dem Wurf mit dem Besen das Eis wischen.

Spielen Sie Ihren Stein so, dass er in der Mitte des blauen Kreises landet. Versuchen Sie, die Steine der anderen Spieler ins Aus zu spielen.

20. Canoe Slalom / Kanu-Fahren

Anzahl Spieler: Ein-Spieler-Spiel
Controller-Position: Vertikal x 2

Bedienung:
Schwingen: Rudern
Controller 1: Linke Hand
Controller 2: Rechte Hand

Rudern Sie rechts und links abwechselnd und bleiben Sie innerhalb der Markierungen. Rudern Sie so schnell wie möglich, um eine hohe Punktzahl zu bekommen.

21. Beach Volleyball

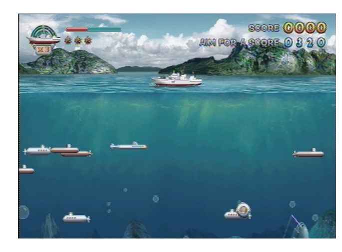


Anzahl Spieler: Ein-Spieler-Spiel
Controller-Position: Vertikal x 1

Bedienung:
RICHTUNGSTASTEN: Bewegen
SCHWINGEN: Pass oder Volley
RICHTUNGSTASTEN während der Aufgabe: Power einstellen

Halten Sie eine Richtungstaste gedrückt und schwingen Sie den Controller, um die Aufgabe zu machen. In den ersten beiden Levels müssen Sie nur passen oder einen Volley spielen. Im dritten Level müssen Sie den Spieler zusätzlich mit den Richtungstasten kontrollieren.

22. Marine Battle



Anzahl Spieler:	Ein-Spieler-Spiel
Controller-Position:	Horizontal x 1

Bedienung:

LINKS / RECHTS:	Schiff bewegen
A:	Granate
B:	Bombe

Besiegen Sie die U-Boote, bevor die Sie auf den Meeresgrund befördern! Schießen Sie Bomben und Granaten ab. Treffen Sie die Bonus-Elemente um mehr Leben zu bekommen oder Ihre Feinde kurzzeitig zu stoppen.

23. Move Ball



Anzahl Spieler:	Ein-Spieler-Spiel
Controller-Position:	Horizontal x 1

Bedienung:

RICHTUNGSTASTEN:	Bewegen
A:	Letzten Zug zurück
B:	Level neu starten

Lösen Sie die Levels, indem Sie alle Bälle in die gelben Felder bewegen.

24. Hitting Mice / Mäusejagd



Anzahl Spieler:	Bis zu zwei Spieler
Controller-Position:	Horizontal x 1

Bedienung:

LINKS / RECHTS:	Bewegen
A:	Stein werfen

Werfen Sie die Steine auf die Mäuse, bevor diese alle Löcher in der Wand besetzen. Drücken Sie A, um einen Stein zu werfen. Sammeln Sie die Sterne ein, um Ihre Geschwindigkeit zu erhöhen oder zu verringern.

25. Crazy Fish

Anzahl Spieler:	Ein-Spieler-Spiel
Controller-Position:	Horizontal x 1

Bedienung:

RICHTUNGSTASTEN:	Bewegen

Schwimmen Sie durch die Gegend und fressen Sie kleinere Fische. Sammeln Sie Power-Ups ein, um schneller zu wachsen. Aber Vorsicht, größere Fische könnten Sie appetitlich finden!

26. Puzzle Bobble



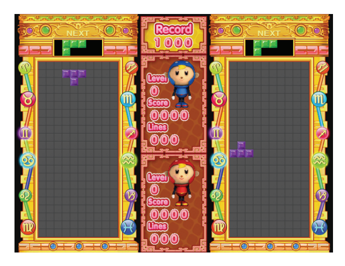
Anzahl Spieler:	Bis zu zwei Spieler
Controller-Position:	Vertikal x 1

Bedienung:

START:	Ball losschießen
LINKS / RECHTS:	Bewegen

Schießen Sie die Bälle so, dass die Farben zueinander passen. Werden Sie alle Bälle los, um eine Runde weiter zu kommen. Säubern Sie Ihren kompletten Bereich, um im Zwei-Spieler Modus zu gewinnen.

27. Square



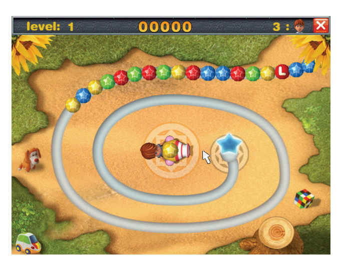
Anzahl Spieler:	Bis zu zwei Spieler
Controller-Position:	Horizontal x 1

Bedienung:

LINKS / RECHTS:	Bewegen
HOCH:	Drehen
RUNTER:	Fallen lassen

Spielen Sie gegen den Computer oder einen Freund. Entfernen Sie alle Reihen, indem Sie diese komplett auffüllen. Wenn Sie den oberen Rand erreichen, verlieren Sie das Spiel.

28. Ball Blaster

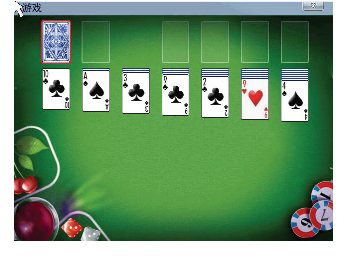


Anzahl Spieler: Ein-Spieler-Spiel
Controller-Position: Vertikal x 1

Bedienung:
START: Ball schießen
LINKS / HOCH: Links zielen
RECHTS / RUNTER: Rechts zielen

Schießen Sie die Bälle so, dass Sie gleiche Farben verbinden. Ab 3 Bällen verschwinden diese. Vernichten Sie alle Bälle, bevor diese den Stern erreichen, um zu gewinnen.

29. Solitaire



Anzahl Spieler: Ein-Spieler-Spiel
Controller-Position: Vertikal x 1

Bedienung:
START: Karte wählen/setzen
RICHTUNGSTASTEN: Cursor bewegen

Es wird nach den Standard-Solitaire Regeln gespielt. Versuchen Sie, alle Karten aufzudecken. Auf den oberen Slots müssen Sie zuerst die Ässer ablegen.

Ein Spiel abbrechen:

Um ein Spiel zu beenden und ins Hauptmenü zu gelangen, müssen Sie die Taste **SELECT** auf dem Controller drücken. Damit kommen Sie immer eine Ebene zurück, d.h. wenn Sie sich im Spiel befinden, kommen Sie ins Spielemenü, beim nächsten Drücken ins Hauptmenü.

Zusatzfunktionen

Ihre Spielkonsole verfügt über einige Zusatzfunktionen, die Sie über die Menü-Punkte „Classroom“ und „System“ vom Hauptmenü aus aufrufen können.

1. Classroom Menü: Art

a. Drawing (Zeichnen)

Im Programm Drawing können Sie wie bei einem PC-Malprogramm einfache Bilder malen. Nutzen Sie das Steuerkreuz, um den Cursor zu bewegen.

b. Colouring (Ausmalen)

Im Programm Colouring können Sie vorgegebene Bilder ausmalen. Nutzen Sie das Steuerkreuz, um den Cursor zu bewegen.

2. Classroom Menü: Music

Im Menü Music können Sie Noten eingeben und sich vom System Ihr komponiertes Stück vorspielen lassen.

3. System Menü: Settings (Einstellungen)

Im Menü Settings können Sie Ihren Fernseher-Typ einstellen. Wählen Sie zwischen Standard oder LCD TV.

4. System Menü: Calculator (Taschenrechner)

Im Menü Calculator steht Ihnen ein einfacher Taschenrechner zur Verfügung.

Garantie-Informationen

Für Ihre Arcade Extreme Spielkonsole gilt die gesetzliche Gewährleistung von 24 Monaten, sowie die nachstehenden Garantiebedingungen:

1. Wir beheben unentgeltlich Schäden oder Mängel am Gerät, die nachweislich auf einem Fabrikationsfehler beruhen, wenn sie uns unverzüglich nach Feststellung und innerhalb der Garantiezeit gemeldet werden.
2. Die Gewährleistung erstreckt sich nicht auf Batterien sowie leicht zerbrechliche Teile, wie z.B. Glas oder Kunststoff. Eine Garantiepflicht wird nicht ausgelöst durch geringfügige Abweichungen von Produktbeschreibungen, die für Wert oder Gebrauchstauglichkeit des Gerätes unerheblich sind, durch Schäden aus chemischen, elektrochemischen oder Wasser-Einwirkungen, sowie allgemein aus anormalen äußeren Bedingungen.
3. Die Garantieleistung erfolgt in der Weise, dass mangelhafte Teile nach unserer Wahl unentgeltlich instandgesetzt oder durch einwandfreie Teile ersetzt werden. Reklamierte Geräte sind der Kaufstelle zu übergeben oder (ordnungsgemäß freigemacht) an unsere Servicestelle einzusenden. Ersetzte Teile gehen in unser Eigentum über.
4. Bei Reklamationen ist grundsätzlich der Kaufbeleg mit Kauf- oder Lieferdatum vorzulegen bzw. einzusenden.
5. Der Garantieanspruch erlischt, wenn Reparaturen oder Eingriffe von nicht autorisierten Personen vorgenommen werden.
6. Garantieleistungen bewirken weder eine Verlängerung der Gewährleistungsfrist, noch setzen sie eine neue Frist in Lauf. Die Gewährleistungsfrist für eingebaute Ersatzteile endet mit derjenigen für das ganze Gerät.
7. Weitergehende Ansprüche, insbesondere auf Ersatz außerhalb des Gerätes entstandener Schäden, sind – soweit nicht durch gesetzliche Regelungen begründet – ausgeschlossen.
8. Nach Ablauf der Gewährleistungsfrist haben Sie ebenfalls die Möglichkeit, ein defektes Gerät an diese Adresse zu senden; Überprüfungen und Reparaturen nach Ablauf der Garantiezeit sind kostenpflichtig.
9. Falls im Zusammenhang mit der Bedienung des Gerätes irgendwelche Fragen auftauchen sollten, welche Sie in der Bedienungsanleitung nicht ausreichend beantwortet finden, dann können Sie sich gerne Montag bis Freitag zwischen 10.00 und 17.00 Uhr telefonisch an unsere Service-Hotline wenden:

MILLENNIUM Hotline-Nummer: 0800 64 55 366 **(kostenfrei)**

Service-Adresse: **MILLENNIUM 2000 GmbH • Service-Abteilung**
Heisenbergbogen 1 (Dornach) • D-85609 Aschheim
Tel: 089 – 29 16 00 80 • Fax: 089 – 29 00 35 20

Achtung, im Falle der Einsendung Ihres Gerätes an unsere Servicestelle:

a. Bitte sprechen Sie erst mit unserer Hotline (vielleicht können wir Ihnen telefonisch helfen, so dass ein Einsenden nicht nötig ist) und
b. Bitte geben Sie unbedingt den Defekt mit an, den Ihr Gerät hat!

Vorsicht!

Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren!
Strangulationsgefahr wegen möglicher Schlingenbildung durch das TV-Kabel!
Erstickungsgefahr aufgrund von verschluckbaren Kleinteilen!

Bewahren Sie diese Bedienungsanleitung gut auf, da Sie wichtige Informationen enthält!

EG Konformitäts-Bescheinigung

Hiermit wird seitens des Herstellers bescheinigt, dass sich dieses Produkt in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und anderen relevanten Vorschriften der Richtlinien 88/378/EWG (Spielzeug) und 2004/108/EWG (EMC) befindet.

Änderungen und Irrtum vorbehalten.

Diese Bedienungsanleitung wurde sorgfältig erstellt und auf Richtigkeit der Inhalte geprüft. Sollten wider Erwarten dennoch Fehler enthalten sein, lässt sich daraus kein Reklamationsgrund für das Gerät ableiten.

Besuchen Sie uns im Internet:

www.millennium2000.de

Import:

MILLENNIUM 2000 GmbH
Heisenbergbogen 1 (Dornach)
D-85609 Aschheim